



Reinholdstr.6
37083 Göttingen
Tel 0551-7702225
Fax 0551-7702564

Wendebrüche II

Unehchte Brüche-gemischte Brüche erweitern & kürzen

Best.-Nr. 4662-17

Bruchrechnen alleine oder in der Gruppe anders üben mit Spaß und Spannung

Für Kinder ab der 5./6.Klasse, durch Selbstkontrolle auch ohne Erwachsene zu spielen

Idee und Gestaltung : Harald Schmidt
Druck /Design: Mungo-Verlag Göttingen

Das Spiel besteht aus 80 Kärtchen mit insgesamt 160 Aufgaben. Thema sind die verschiedenen Darstellungsmöglichkeiten von Brüchen. 40 Karten zum Umrechnen von unechten Brüchen in gemischte Zahlen, 40 Karten zum erweitern und kürzen.

Als Voraussetzung für die Benutzung von Wendekarten gilt: Die Schüler müssen die Rechnungen im Prinzip verstanden haben. Wendekarten dienen nur zur Automatisierung des einigermaßen verstandenen Rechenverfahrens. Dabei zeigt sich aber, dass mit zunehmender Übung das Rechnen auch immer besser verstanden wird, denn Verständnis von mathematischen Konzepten ist immer ein graduelles.

Was anhand einfacher Beispiele verstanden wird, muss durch

angemessenes Üben immer weiter vertieft und damit automatisiert werden.

Spielmöglichkeiten:

Grundsätzlich muss der Spielleiter (Lehrer, Lerntherapeut) vor jeder Übung die Karten mit dem passenden Schwierigkeitsgrad heraussuchen, z.B. nur Brüche mit dem Nenner 2, 3 oder 4 oder nur Karten zum Umrechnen von unechten Brüchen in gemischte Zahlen.

1.Übung : Einzeltraining

Die ausgesuchten Karten werden gemischt und kommen auf einen Stapel. Die oberste Karte wird gezogen und im Kopf oder auf einem Blatt ausgerechnet. Zur Kontrolle wird die Karte umgedreht. Auf der Rückseite

steht die Lösung, aber als Teil der Umkehraufgabe.

Bsp.: Vorderseite $\frac{5}{2}$

Rückseite: $2\frac{1}{2}$

Auf der Vorderseite wird ein unechter Bruch in eine gemischte Zahl umgerechnet, auf der Rückseite ist es umgekehrt.

Hinweis zu diesen Karten: Die Brüche sind nicht immer zu Ende gekürzt, weil es bei diesen Aufgaben auf das Verständnis der Umrechnung ankommt.

Beispiel 2: Vorderseite $\frac{6}{42}$

Rückseite $\frac{1}{7} = \frac{1}{42}$

Auf der Vorderseite steht ein ungekürzter Bruch, der grundsätzlich bis zu Ende gekürzt werden soll. Auf der Rückseite steht der gekürzte Bruch und gleichzeitig die Aufgabe, diesen Bruch auf einen vorgegebenen Nenner zu erweitern.

2. Spielmöglichkeit zu zweit oder in der Gruppe:

Jeder Spieler erhält einen Teil der ausgesuchten Karten. Reihum legt jeder Spieler den anderen eine Aufgabe vor. Wer sie richtig löst, erhält diese Karte. Dabei sollte zunächst nur ein Mitspieler gefragt werden, damit kein Stress entsteht. Erst wenn dieser Schüler nicht weiter weiß, wird ein anderer gefragt. Für alle Übungen in der Gruppe sollten die Mitspieler gemeinsam entscheiden, ob sie auf Tempo und damit auf Stress spielen,

oder ob es ihnen darauf ankommt, dass alle etwas lernen.

3. Weitere Spielformen auch mit einem Würfel finden sich in der Broschüre

„Effektives Rechentraining mit Wendekarten aus dem MUNGO-Verlag“ Bestell-Nr 4661

Das Spiel kann zu Hause von Kindern und Erwachsenen gespielt werden, es eignet sich auch für Übungsstunden in der Schule und für Übungsphasen in der Dyskalkulietherapie. Dafür wurde diese Spielidee auch ursprünglich von mir entwickelt, ebenso wie viele andere Rechenspiele zu weiteren Themen der Mathematik von der Grundschule bis zur Algebra.

Harald Schmidt, Dyskalkulietherapeut; Göttingen im April 2017

Weitere Spiele aus dem Mungo Verlag zur Bruchrechnung:

Primfaktorenrommé

Ein Mathespiel zum Thema Primfaktorenzerlegung für 2-6 Spieler



Bestell-Nr. 4715. **Helikopterquartett**

Quartettspiel zum Umrechnen von Prozentzahlen in Brüchen, Dezimalbrüchen, Bruchteilen und umgekehrt.



Bestell-Nr. 4724.

Wintersportquartett

Berechnung von fehlenden Nennern oder Zählern durch



Erweitern und Kürzen bei einfachen Bruchzahlen. Bestell-Nr. 4741

Wendekarten Dezimalbrüche 64

Wendekarten mit neuen Spielideen zum Umrechnen von

Dezimalbrüchen in Brüchen und umgekehrt. Bestell-Nr.4727

