



Reinholdstr.6 37083 Göttingen  
Tel. 0551-7702225 Fax 0551-7702564

# Zapalot

Zahlen

Paare

Lotterie

Best.Nr. 4844-17

Ein schnelles Würfelspiel zur Zahlenzerlegung bis 10 und mehr

Für 2 - 4 Rechenkünstler ab Klasse 1

Idee und Gestaltung : Harald Schmidt

Druck: Mungo-Verlag Göttingen

Das Spiel besteht aus 48 Kärtchen mit den Zahlen von 0 bis 10, einem Zehner-Würfel und einem Vierer-Walzenwürfel.

**Die Grundregel ist denkbar einfach:**

Alle Kärtchen werden auf den Tisch geschüttet. Der Zehner-Würfel wird geworfen und dann geht's los:

**Beispiel: Der Würfel zeigt eine 5!**

Jetzt gilt es, möglichst schnell Zahlenpaare zu finden mit der Summe 5, also  $0+5$ ,  $1+4$  und  $2+3$ . Mehr geht nicht bei der 5. Jeder notiert die Anzahl

seiner gefundenen Paare und dann wird erneut gewürfelt. In der letzten Runde geht es dann immer um die Zahl 10, weil diese Zerlegungen besonders wichtig sind. Außerdem darf bei der Summe 10 kein Kärtchen übrig bleiben.

Diese Regel heißt **Speed-Variante**, weil es hier wirklich auf Tempo ankommt. Für Anfänger beim Rechnen empfiehlt sich eine andere Regel, die **POWER-Variante**: Jetzt sucht jeder Spieler rei-

hum ein passendes Zahlenpaar und legt es für sich ab. Wer keines mehr findet, setzt aus. Und dann gibt es noch die SOLO-Version:

Dazu wird eine Sanduhr benötigt oder einfach eine Uhr mit Sekundenzeiger. Heutzutage gibt's die ja auch schon in den meisten Handys.

Wir geben eine Zeit von 3 Minuten vor. In dieser Zeit muss der Schüler möglichst viele passende Zahlenpaare finden. Und dann kann die Zeit

allmählich verkürzt werden. und das ist dann die gesuchte Zahl. Selbst die Summe 10 ist von den meisten Kindern ab Klasse 1 in 3 Minuten zu schaffen. Irgendwann sind alle mit der Zahlenpaar-Lotterie so fit geworden, dass neue Herausforderungen gesucht werden, und dann kommt der Vier-Walzenwürfel ins Spiel:

Der Zehner-Würfel hat ja nur wenige Zahlen, aber wenn größere Zahlen benötigt werden, dann greift der jüngste Spieler mit geschlossenen Augen 2 Kärtchen vom Tisch, aber das ist zum Rechnen viel schwerer!

Der Vierer-Würfel zeigt die 3, also dürfen alle Grundrechenarten und genau 3 Ziffern verwendet werden. Dazu fallen mir spontan folgende Lösungen ein:

aber das ist zum Rechnen viel schwerer!

Der Vierer-Würfel zeigt die 3, also dürfen alle Grundrechenarten und genau 3 Ziffern verwendet werden.

Dazu fallen mir spontan folgende Lösungen ein:

$10+10+5$   $9+8+8$   $8+7+10$   
 $2*10+5$   $3*7+4$   $3*8+1$   
 $3*9-2$   $4*6+1$  usw.

Die verwendeten Karten werden vom Tisch genommen, daher wird die Auswahl immer kleiner, und irgendwann geht nichts mehr.

Weitere Spiel - und Übungsmaterialien aus dem [www.MUNGO-Verlag.de](http://www.MUNGO-Verlag.de)

**Zahlenerfassung und Zahlenvorstellung für Vorschule und Klasse 1:**

- **ZAHLINO**; Das Göttinger Zahlen-domino als Kartenspiel; Best.-Nr. 4706
- **Kakadu-Quintett**; Ein Kartenspiel mit Zahlen, Wörtern und Bildern; 55 Karten; 3. verbesserte Auflage Best.-Nr. 4721

- **Zahlasta**; 55 Karten zur additiven Zahlenzerlegung 1 bis 10 Best.-Nr. 4740

- **8er-Bahn**; Das nachwachsende Rechenspiel zu den Grundrechenarten von 5 bis 99 Jahren; Best.-Nr. 4796

- **Schmetterlingsquartett 1**; Kleines Einspluseins; Best.-Nr. 4754

- **Schmetterlingsquartett 2**; Kleines Einsminuseins; Best.-Nr. 4755

- **Dinosaurier-Quartett**; kleines Einmaleins; Best.-Nr. 4710