

Schmetterling-Quartett I

Das kleine 1 plus 1

Best.Nr. 4754-06

Das kleine 1 plus 1 üben mit Spaß und Spannung und mit den schönsten Schmetterlingen

Für Kinder ab der 1.Klasse, durch Selbstkontrolle auch ohne Erwachsene zu spielen

Idee und Gestaltung : Harald Schmidt

Abbildungen : Nilofer Ekanayake

Druck / Design: Göttinger Werkstätten

Das Spiel besteht aus 9 Quartetten zu je 4 Karten. Die Karten eines Quartetts enthalten stets die gleichen 4 Aufgaben, aber auf jeder Karte steht nur zu einer Aufgabe die Lösung.

Spielanleitung: Ziel des Spiels ist es, möglichst viele vollständige Quartette abzulegen. Einige oder alle Quartette werden gemischt und an die 3 - 4 Mitspieler verteilt. Vollständige Quartette werden sofort abgelegt. Dann beginnt der Jüngste und fragt einen Mitspieler nach einer Karte, die ihm zu einem Quartett fehlt.

Beispiel: Er hat die Karte B3 und fragt einen Mitspieler : "Hast du B4 ?" Besitzt dieser die Karte B4, so muss der erste Spieler die 4.Aufgabe auf seiner Karte B3 laut vorlesen, also "Wieviel ist 1 plus 8 ?" Dann nennt er die richtige Lösung : "9"! Hat er richtig gerechnet - die Lösung steht auf Karte B4 in der 4. Zeile - , so erhält er die Karte und darf nach weiteren Karten fragen, bis der Befragte die erfragte Karte nicht hat oder bis er einen Rechenfehler macht. Dann ist der zuletzt Befragte an der Reihe mit Fragen und Rechnen.

Das Spiel ist beendet, wenn alle Quartette abgelegt worden sind. Jedes Quartett zählt einen Punkt. Zusätzlich gibt es für das erste vollständige Quartett einen Punkt. Als Sonderregel kann noch vereinbart werden, dass das Quartett, welches den Schmetterling von der Rückseite zeigt, ebenfalls einen Sonderpunkt zählt.

Sonderregel für zwei Spieler: Die Karten werden wie an drei Spieler verteilt. Der dritte Kartenstapel bleibt verdeckt liegen. Hat ein Spieler vergeblich nach einer Karte gefragt, so darf er anschließend die oberste Karte vom Stapel nehmen und in jedem Fall behalten. Ist es zufällig die gesuchte Karte, so darf er weiter fragen. Hat ein Spieler keine Karten mehr auf der Hand, so übernimmt er den verbliebenen Stapel.

Didaktische Hinweise: Das Spiel kann zu Hause von Kindern und Erwachsenen gespielt werden, es eignet sich auch für Übungsstunden in der Schule und für Übungsphasen oder als Aufwärmspiel in der Dyskalkulietherapie. Dafür wurde diese Spielidee auch ursprünglich von mir entwickelt, ebenso wie viele andere Rechenspiele zu weiteren Themen der Mathematik von der Grundschule bis zur Algebra.

Didaktisch ist das Spiel einzuordnen in die Phase des Übergangs von der symbolischen Darstellung zur Automatisierung von Additionsaufgaben im kleinen Einspluseins.¹ Die Rechenaufgaben auf den Karten sind angeordnet nach dem didaktischen Konzept der "Rechentricks zur Addition" nach Gerster. Näheres dazu in "Rechentricks für Anfänger"².

Quartette A und B: "Plus 1 - Trick"

(1 weiter zählen) und "Plus 2 - Trick "

(2 weiter zählen)

Quartett C : "Plus 0 - Trick" u.a.

Quartett D : "Verdoppelungstrick"

Quartett E : "Plus 10 - Trick"

¹ H.Schmidt: Göttinger Zahlenbilder, Mungo-Verlag Göttingen 2004; Best-Nr. 4614-04

² "Rechentricks für Anfänger"; Mungo-Verlag Göttingen 2004; Best.Nr. 4610-04

Quartett G : "Summe = 10 - Trick" (zusammen sind es 10)

Quartett H : "Plus 9 - Trick " (erst + 10, dann minus 1) und "Plus 8 - Trick" (erst plus 10, dann minus 2)

Quartett J : "Verdoppelungs-plus-1 Trick" (Die kleinere Zahl verdoppeln, dann plus 1)

Die übrigen Quartette sind keinen bestimmten Tricks zugeordnet.

Es gibt auch ein Quartett zum kleinen $1 \text{ minus } 1^3$. Beide Quartettspiele können miteinander kombiniert werden.

Gleichzeitig mit dem kleinen Einspluseins lernen die Kinder auch etwas über Schmetterlinge. Neben einigen besonders verbreiteten heimischen Schmetterlingen ist auf den Quartettkarten auch als Bereicherung ein "Exot" abgebildet. Dadurch ist das Spiel gleichzeitig eine Anregung, sich mit der heimischen Fauna zu beschäftigen und sich über aussterbende Tierarten zu informieren.

Harald Schmidt, Dyskalkulietherapeut; Göttingen im Mai 2006

Weitere Quartettspiele zu den Grundrechenarten:

- Mungo-Quartett, "Addition mit Platzhaltern", Best.-Nr.: 4720-04
- Dinosaurier-Quartett, "Kleines Einmaleins", Best.-Nr.: 4710-04
- Fußball und Mathematik; "Kleines und großes Einmaleins", Best.-Nr.: 4751-06
- Gauß-Quartett, "Verbindung der Grundrechenarten", Best.Nr.: 4739-05
- Flieger-Quartett, "Multiplikation mit Platzhaltern", Best.- Nr.: 472903
- Raubvogel-Quartett, "Potenzrechnung", Best.-Nr.: 473003