

Helikopter-Quartett

Brüche-Dezimalbrüche-Prozente und Anteile

Best.Nr. 4724-05

Bruchrechnung und Prozentrechnung
einmal ganz anders üben mit Spaß und
Spannung und taktischem Geschick
Für Schüler ab Klasse 7, durch Selbst-
kontrolle auch ohne Lehrer zu spielen

Idee und Gestaltung : Harald Schmidt
Druck /Design: Göttinger Werkstätten

Das Spiel besteht aus 18 Quartetten
[A bis T] zu je 4 Karten.

[Doppel-Quartett-Spiel] Die Karten werden gemischt und an die 3 - 4 Mitspieler verteilt. Vollständige Quartette werden sofort abgelegt. Dann beginnt der Jüngste und fragt einen Mitspieler nach einer Karte, die ihm zu einem Quartett fehlt.

Beispiel : Das Quartett A besteht aus den Karten A1 : 50%, A2 : $\frac{1}{2}$, A3 : 0,5 und A4 : 180 von 360. Auf Karte 1 steht immer die Prozentzahl, auf Karte 2 der Bruch, auf Karte 3 der Dezimalbruch und auf Karte 4 schließlich der Anteil von 360. Die 360 habe ich gewählt, weil sie mindestens an 2 Stellen in der Mathematik eine wichtige Rolle spielt, als Vollwinkel mit 360° und als Anzahl der Tage im Bankjahr, also in der Finanzmathematik. Außerdem besitzt sie viele Teiler.

Spielanleitung: Ziel des Spiels ist es, möglichst viele vollständige Quartette abzulegen. Einige oder alle Quartette

Quartett zählt einen Punkt. Zusätzlich gibt es für das erste vollständige Quartett einen Punkt.

Sonderregel für zwei Spieler: Die Karten werden wie an drei Spieler verteilt. Der dritte Kartenstapel bleibt verdeckt liegen. Hat ein Spieler vergeblich nach einer Karte gefragt, so darf er anschließend die oberste Karte vom Stapel nehmen und in jedem Fall behalten. Ist es zufällig die gesuchte Karte, so darf er weiter fragen. Hat ein Spieler keine Karten mehr auf der Hand, so übernimmt er den verbliebenen Stapel.

Hinweis für Lehrer: Wenn den Schülern die Umrechnung von Brüchen in Prozente usw. noch nicht halbwegs geläufig ist, empfiehlt sich als Vorübung die gemeinsame Zuordnung der Karten zueinander mit den entsprechenden Erläuterungen: