



MUNGO - Verlag
"Spielend Mathematik lernen!"

Reinholdstr.6 37083 Göttingen
Tel. 0551-7702225 Fax 0551-7702564

Wintersport-Quartett **Erweitern und kürzen**

Best.-Nr. 4741-07

*Berechnen von fehlenden Nennern oder Zählern durch
Erweitern und Kürzen bei einfachen Bruchzahlen; einmal
anders üben mit Spaß und Spannung und taktischem Geschick.
Für Kinder ab der 5./6. Klasse, durch Selbstkontrolle auch ohne
Erwachsene zu spielen*

*Idee und Gestaltung : Harald Schmidt
Druck /Design: Göttinger Werkstätten*

*Das Spiel besteht aus 9 Quartetten zu je 4 Karten. Die Karten
eines Quartetts enthalten stets die gleichen 4 Aufgaben zum
Umrechnen von Bruchzahlen (echten Brüchen) durch Erweitern
oder Kürzen, aber auf jeder Karte steht nur zu einer Aufgabe
die Lösung.*

Spielanleitung: Ziel des Spiels ist es, möglichst viele vollständige Quartette abzulegen. Einige oder alle Quartette werden gemischt und an die 3 - 4 Mitspieler verteilt. Vollständige Quartette werden sofort abgelegt. Dann beginnt der Jüngste und fragt einen Mitspieler nach einer Karte, die ihm zu einem Quartett fehlt.

Beispiel: Er hat die Karte B1 und fragt einen Mitspieler : "Hast du die Karte B2 ?" Besitzt dieser die Karte B2, so muss der erste Spieler die 2. Aufgabe auf seiner Karte B1 laut vorlesen, also: " $\frac{1}{3}$ umgerechnet in $\frac{_}{6}$ (Sechstel)?" Dann nennt er die richtige Lösung : " $\frac{1}{3}$ erweitert mit 2 ergibt $\frac{2}{6}$."! Hat er richtig gerechnet - die Lösung steht auf Karte B2 an der 2. Stelle - , so erhält er die Karte und darf nach weiteren Karten fragen, bis der Befragte die Karte nicht hat oder bis er einen Rechenfehler macht. Dann ist der zuletzt Befragte an der Reihe mit Fragen und Rechnen. Bei einigen Aufgaben muss zunächst (im Kopf oder auf dem Papier) gekürzt und dann erweitert werden.

Beispiel: Von Karte B2 ($\frac{2}{6}$) zur Karte B3 ($\frac{_}{9}$) muss zunächst auf $\frac{1}{3}$ gekürzt und dann auf $\frac{3}{9}$ erweitert werden, also nicht unbedingt ganz einfach.

Das Spiel ist beendet, wenn alle Quartette abgelegt worden sind. Jedes Quartett zählt einen Punkt. Zusätzlich gibt es für das erste vollständige Quartett einen Punkt.

Sonderregel für zwei Spieler: Die Karten werden wie an drei Spieler verteilt. Der dritte Kartenstapel bleibt verdeckt liegen. Hat ein Spieler vergeblich nach einer Karte gefragt, so darf er anschließend die oberste Karte vom Stapel nehmen und in jedem Fall behalten. Ist es zufällig die gesuchte Karte, so darf er weiter fragen. Hat ein Spieler keine Karten mehr auf der Hand, so übernimmt er den verbliebenen Stapel.

Das Spiel kann zu Hause von Kindern und Erwachsenen gespielt werden, es eignet sich auch für Übungsstunden in der Schule und für Übungsphasen in der Dyskalkulietherapie. Dafür wurde diese Spielidee auch ursprünglich von mir entwickelt, ebenso wie viele andere Rechenspiele zu weiteren Themen der Mathematik von der Grundschule bis zur Algebra.

Weitere Spiel - und Übungsmaterialien aus dem www.MUNGO-Verlag.de

Zahlenerfassung und Zahlenvorstellung für Vorschule und Klasse 1:

- **ZAHLINO;** Das Göttinger Zahlendomino als Kartenspiel
Best.Nr. 4706-04
- **Kakadu-Quintett;** Ein Kartenspiel mit Zahlen, Wörtern und Bildern
55 Karten 3. verbesserte Auflage Best.Nr. 4721-07
- **Göttinger Zahlenbilder;** 96 Karten zur sicheren Zahlenerfassung
Best.Nr. 4717-04
- **Göttinger Transparent-Karten;**
36 durchsichtige Zahlenbilder Best.Nr. 4726-03
- **Der Göttinger Zahlenzug;**
Zahlenbilder zum Eisenbahn-Spielen
Best.Nr. 4807-04
- **Marienkäfer-Bilder;**
36 Karten zum Training von Raum-Lage-Beziehungen
Best.Nr. 4743-04

- **Zahlasta; 55 Karten zur additiven Zahlenzerlegung 1 bis 10**
Neu Best.Nr. 4740-12

Spiele zu den Grundrechenarten:

- **8er-Bahn:** Das nachwachsende Rechenspiel für alle Altersstufen ab 6 Jahre Best.-Nr. 4796-10
- **Schmetterlingsquartett 1** Kleines Einspluseins;
Best.-Nr. 4755-07
- **Schmetterlingsquartett 2** Kleines Einsminuseins;
Best-Nr. 4756-07
- **Mungo-Quartett;** Addition mit Platzhaltern; Best-Nr. 4720-05
- **Dinosaurier-Quartett;** kleines Einmaleins; Best-Nr. 4717-07
- **Gauss-Quartett;** Verbindung der Grundrechenarten; Best-Nr. 4755-05
- **Motorrad-Quartett;** Algebra I; Best-Nr. 4737-04
- **Via Pisa :** 10 didaktische Würfelspiele zur Grundschulmathematik Best.-Nr. 4767-07
- **Längen-Quartett;** Best-Nr. 4711-04
- **Drachen-Quartett** Flächenmaße Best-Nr. 4712-01
- **Hunde-Quartett** Volumenmaße
Best-Nr. 4713-01

Literatur aus dem Mungo-Verlag:

- **Mathematik beginnt mit dem Eierkarton;** mit strukturierten Zahlenbildern zu verlässlichen Kopfrechenstrukturen;
ein Praxisbuch für Eltern, Lehrer und Therapeuten;
Best.-Nr. 7200-10
- **Rechenspiele mit dem Kakadu-Quintett;** Praxis-Anleitungen für Therapeuten und Lehrer Best.Nr. 4612-03

Harald Schmidt,
Dyskalkulietherapeut;
Göttingen im August 2007



MUNGO - Verlag
"Spielend Mathematik lernen!"